

FORMATION

Les licences logicielles

Les différents types, comment et quand les utiliser — y compris pour un partage à but non commercial

Samuel Vermeulen · SV Formations



Pourquoi une licence ?

Sans licence, tout est interdit.

Un logiciel est protégé par le droit d'auteur (en Europe : directive 2009/24/CE). Par défaut, son auteur garde tous les droits.

La licence est le contrat qui dit **ce que les autres ont le droit de faire**. Du code public sur GitHub sans licence n'est **pas** réutilisable.



Utiliser

Combien de postes, quels usages, quelle durée



Modifier

Accès au code source, droit de l'adapter



Distribuer

Copier, revendre, partager, sous quelles conditions

Six grandes familles de licences

◀ Tous droits réservés

Aucun droit réservé ▶

Propriétaire

Code fermé, usage payant sous contrat

Windows, Adobe CC

Gratuitiel

Gratuit, mais toujours fermé

Freeware, shareware

Copyleft fort

Libre, et les dérivés restent libres

GPL, AGPL, EUPL

Copyleft faible

Libre au niveau du composant

LGPL, MPL

Permissive

Presque tout permis, même fermer

MIT, BSD, Apache

Domaine public

Aucune condition

CC0, Unlicense

À part : les licences « **non commerciales** », qui ouvrent le code mais en interdisent la vente — on y revient plus loin.

Licences propriétaires

L'éditeur garde le code et la propriété ; vous achetez un **droit d'usage** encadré par un contrat (CLUF / EULA).

Modèle	Principe
Perpétuelle	Achat unique, une version
Abonnement / SaaS	Paieement récurrent, mises à jour incluses
Par poste / utilisateur	Prix lié au nombre d'installations
Volume / site	Contrat global pour une organisation
OEM	Liée au matériel vendu avec

Quand l'utiliser

- Vous vendez le logiciel lui-même
- Le code contient un savoir-faire à protéger
- Vous voulez contrôler support, versions et revendeurs

À vérifier en tant qu'utilisateur : nombre de postes, usage commercial autorisé, audit, transfert.

Gratuit ne veut pas dire libre

Freeware

Gratuit sans limite de durée, mais code fermé : pas de modification ni de revente.

Ex. : Adobe Acrobat Reader

Shareware

Version d'essai à partager librement ; paiement attendu après la période d'évaluation.

Ex. : WinRAR

Freemium

Base gratuite, fonctions avancées ou usage professionnel payants.

Ex. : nombreuses applis SaaS

QUAND L'UTILISER

Diffuser largement un outil sans ouvrir son code. Attention : la gratuité est souvent limitée à l'usage personnel — lisez la licence avant un usage en entreprise.

Licences permissives

MIT

Courte et simple. Seule obligation : conserver la mention de copyright et le texte de la licence.

Ex. : React, jQuery

BSD 2 / 3 clauses

Proche de MIT. La version 3 clauses interdit d'utiliser le nom des auteurs pour promouvoir un dérivé.

Ex. : FreeBSD

Apache 2.0

Permissive avec **licence de brevets explicite**, fichier NOTICE et mention des modifications.

Ex. : Kubernetes, Android

QUAND L'UTILISER

Bibliothèques et outils qui visent l'adoption maximale, y compris dans des produits commerciaux fermés. Choisissez Apache 2.0 dès que des brevets sont en jeu.

Copyleft faible

LGPL

Une application fermée peut **utiliser** la bibliothèque ; les modifications de la bibliothèque, elles, restent sous LGPL.

Ex. : FFmpeg (par défaut)

MPL 2.0

Copyleft **au niveau du fichier** : les fichiers MPL modifiés restent ouverts, vos autres fichiers non.

Ex. : Firefox

EPL 2.0

Copyleft au niveau du module, avec licence de brevets. Courante dans l'écosystème Java.

Ex. : Eclipse IDE

QUAND L'UTILISER

Vous voulez que votre composant et ses améliorations restent libres, tout en laissant les entreprises l'intégrer dans leurs produits.

Copyleft fort : les dérivés restent libres

GPL v2

Tout dérivé distribué doit l'être sous GPL, avec ses sources.

Ex. : noyau Linux

GPL v3

Ajoute la licence de brevets et l'anti-verrouillage matériel.

Ex. : Bash, GIMP

AGPL v3

GPL v3 + obligation de partager les sources **même en SaaS**.

Ex. : Nextcloud, Mastodon

EUPL 1.2

Licence de l'Union européenne, valable dans toutes ses langues, compatible GPL.

Ex. : projets publics UE

Bon à savoir : WordPress et Joomla sont sous GPL v2+ — les thèmes et extensions PHP qui s'y intègrent héritent de la GPL.

QUAND L'UTILISER

Garantir que personne ne pourra refermer votre travail. AGPL pour une application web ; EUPL pour un projet public européen.

Domaine public et équivalents

CC0 1.0

Renonciation à tous les droits possibles, avec une licence de repli là où la loi l'impose. Exclut les brevets.

Unlicense

Dédicace au domaine public pensée pour le code, très courte.

0BSD

Licence sans aucune condition, pas même la mention de l'auteur. Juridiquement plus sûre en Europe.



En Belgique et en France, le **droit moral** de l'auteur est inaliénable : on ne peut pas tout abandonner. D'où l'intérêt de CC0 ou 0BSD plutôt qu'un simple « domaine public ».

QUAND L'UTILISER

Extraits de code, exemples de tutoriels, jeux de données, modèles : tout ce qu'on veut voir copié sans formalité.

« Non commercial » n'est pas « open source »

Les définitions de l'OSI et de la FSF interdisent toute discrimination d'usage. Une clause « pas d'usage commercial » rend la licence « **source disponible** », pas libre.

Incompatible

Ne se combine pas avec du code GPL ou MIT dans un même projet

Flou

Une ASBL qui facture ? Un usage interne en entreprise ? À définir

Moins diffusé

Refusé par les distributions Linux et beaucoup d'entreprises

Les licences à utiliser

PolyForm Noncommercial 1.0

Pour du logiciel

Usage, modification et partage autorisés pour tout but non commercial : particuliers, recherche, enseignement, associations, administrations.

CC BY-NC-SA 4.0

Pour les contenus : supports, docs, vidéos

Partage et adaptation sans but commercial, en citant l'auteur et sous la même licence. Creative Commons la **déconseille pour le code**.

Business Source License 1.1

Pour un produit commercial au code visible

Usage en production restreint, puis bascule automatique vers une licence libre à une date fixée (4 ans au plus).

Souvent mieux : la double licence

AGPL v3 + licence commerciale

Libre pour tous, mais une entreprise qui veut l'intégrer sans publier ses sources vous achète une licence. Reste open source.

Cas pratique : partager une formation



Supports de cours, slides, vidéos

Partagés librement, mais pas revendus par d'autres

CC BY-NC-SA 4.0



Code d'exemple fourni aux apprenants

Ils doivent pouvoir le réutiliser, y compris au travail

MIT ou 0BSD



Outil distribué gratuitement

Usage commercial réservé ou soumis à paiement

PolyForm NC · AGPL + commerciale

Mention type en pied de support : « © 2026 Samuel Vermeulen — SV Formations. Sous licence CC BY-NC-SA 4.0. »

Comparatif des principales licences

Licence	Usage commercial	Dérivé fermé possible	Partage des sources	Brevets
Propriétaire	Selon contrat	Éditeur seul	Non	Selon contrat
MIT / BSD	Oui	Oui	Non	Non précisé
Apache 2.0	Oui	Oui	Non	Licence explicite
LGPL / MPL 2.0	Oui	Partiel	Le composant	Licence explicite
GPL v3	Oui	Non	Si distribué	Licence explicite
AGPL v3	Oui	Non	Même en SaaS	Licence explicite
CC0 / 0BSD	Oui	Oui	Non	Non couverts
PolyForm NC	Non	Non	Non	Licence explicite
CC BY-NC-SA	Non	Non	Même licence	Non concerné

Choisir sa licence en six questions

Je vends le logiciel et garde le code fermé ?

→ Propriétaire

Je veux l'adoption maximale, même dans du fermé ?

→ MIT ou Apache 2.0

Ma bibliothèque doit rester libre mais intégrable ?

→ LGPL ou MPL 2.0

Tous les dérivés doivent rester libres ?

→ GPL v3 · AGPL v3 si web

Je partage, mais sans usage commercial ?

→ PolyForm NC (code) · CC BY-NC-SA (contenus)

Je ne veux imposer aucune condition ?

→ CC0 ou 0BSD

Bonnes pratiques



Un fichier **LICENSE** à la racine de chaque projet



Un en-tête **SPDX** par fichier : `SPDX-License-Identifier: MIT`



Vérifier la **compatibilité** des licences de toutes les dépendances



Ne pas rédiger sa propre licence : choisir une licence **reconnue**



Titulaire des droits ? Vous pouvez proposer une **double licence**



Contributeurs externes : prévoir un accord (**CLA** ou **DCO**)

Merci !

Des questions ?

POUR ALLER PLUS LOIN

choosealicense.com · opensource.org/licenses · spdx.org/licenses ·
creativecommons.org · polyformproject.org

Support informatif, ne constitue pas un avis juridique. © 2026 Samuel Vermeulen — SV
Formations, CC BY-NC-SA 4.0

